

Functiebeschrijving Stagiair Ontwerper Spelen

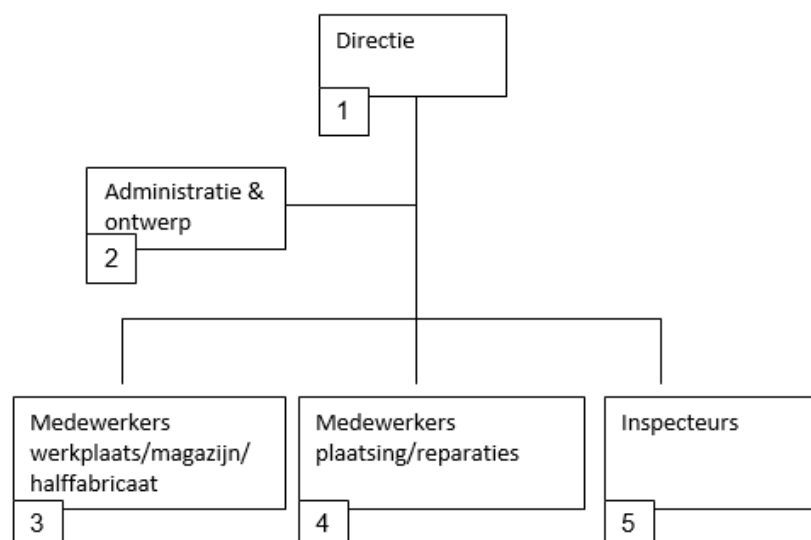


Functietitel	: Stagiair Ontwerper spelen
Datum	: 28 december 2020
Functiefamilie	: Administratie & ontwerp
Vergoedingen	: € 300,- bruto reis- en stagevergoeding totaal
Onder leiding van	: N.A.W. Althuisen
Geeft leiding aan	: N.v.t.

Doel van de functie:

De medewerker is in staat in samenwerking met een collega speeltoestellen en speelplekken te ontwerpen en deze zelfstandig uit te werken in 3D en 2D in SolidWorks. Dit aan de hand van de in de organisatie aanwezige tekeningen en beschrijvingen, of in overleg met een collega.

Plaats in de organisatie:



De medewerker zal werkzaam zijn onder noemer 'medewerker ontwerp', met daarbij behorende administratieve handelingen.

Bevoegdheden:

De medewerker is bevoegd tot het maken van optische en technische ontwerpen voor speeltoestellen en speelplekken. Daarbij is het zaak dat de opdrachten worden uitgevoerd volgens tekening, omschrijving en aanwijzingen vanuit de organisatie. Overige bevoegdheden worden per project of opdracht besproken wanneer van toepassing. De medewerker heeft geen tekenbevoegdheid, tenzij nadrukkelijk anders aangegeven.

Taken en verantwoordelijkheden:

De medewerker wordt verwacht om optische en technische ontwerpen te maken voor speeltoestellen en speelplekken. Daarbij is het zaak dat deze ontwerpen vertaald worden naar een 3D ontwerp met technische en inrichtingstekeningen. Gezien het een stage betreft, is het zaak tijdig te overleggen om de kwaliteit en veiligheid van de ontwerpen te waarborgen.

- Het uitvoeren van een locatie/technisch vooronderzoek;
- Het opvragen van informatie omtrent grondstoffen en halffabricaten;
- Het reproduceren van ontwerpen en verbeeldingen;
- Het aandragen van ideeën welke de organisatie kunnen versterken en verbeteren;
- Correcte omgang met collega's, klanten en gebruikers;
- Overige randtaken;
- Beschikbaarheid in overleg, waarbij uitgegaan wordt van een standaard werkweek van 37,5 uur (7,5 uur per dag).

Competenties:

- Passie voor spelen en bewegen en het gebruik van openbare ruimte;
- Creativiteit en gedrevenheid;
- Ambitie om samen met collega's overtuigende speelontwerpen te maken;
- Integer;
- Loyaal;
- Resultaatgericht werken;
- Kritisch;
- Secuur werken;
- Flexibiliteit;
- Inzicht in de ruimtelijke omgeving (nog door te ontwikkelen).

Kennis en vaardigheden:

Vereiste kennis en vaardigheden:

- Goede communicatieve vaardigheden, zowel schriftelijk als mondeling;
- Ervaring met ontwerp-technische software o.a. Adobe-pakket, SolidWorks, Sketchup e.d.;
- Is bezig met een vakopleiding op MBO- of HBO-niveau.

Van toegevoegde waarde:

- Kennis van de geldende regelgeving m.b.t. speeltoestellen voor (semi)openbare ruimte (Geen vereiste, hiervoor kan men intern of via cursussen bijscholing ontvangen);
- Een basis in pedagogiek en didactiek (Geen vereiste).

Complexiteit:

Er wordt van de medewerker verwacht buiten de werkrouines interesse te tonen in de uit te voeren werkzaamheden. Wanneer iets niet helemaal duidelijk is, wordt er verwacht dat de medewerker hier zelf mee komt of verder onderzoek verricht. Ook zal de bedrijfsbegeleider hier regelmatig naar vragen en overleg plegen om voor opheldering te

Functiebeschrijving Stagiair Ontwerper Spelen



zorgen. De uit te voeren werkzaamheden zijn gevarieerd en door maatwerk kan het soms enig aanpassingsvermogen vergen.

Zelfstandigheid:

Van de medewerker wordt verwacht zelfstandig te kunnen werken, waarbij na het volbrengen van de ene opdracht verwacht wordt dat je zelf met de volgende opdracht start of vraagt naar een volgende opdracht.

Arbeidsomstandigheden:

Werkzaamheden vinden plaats op kantoor en eventueel in overleg vanuit thuis.

Specifieke eisen:

- Sociaal;
- Leergierig;
- Gezond verstand.

Ondertekening:

Directie	Leidinggevende	Funciehouder
A.M. Althuisen	N.A.W. Althuisen	